

<http://www.molky.fr>

<http://www.ek-chuah.fr>

Le M^ölky
Quilles finlandaises par Ek-Chuah

Un jeu simple et convivial, pour tous et à tout âge

Le M^ölky ou M^ölkkky aussi appelé "quilles finlandaises" est un jeu de lancé provenant de la région de Päijänne Tavastia en Finlande méridionale. C'est une réminiscence du kyykkä. Cependant, le M^ölky n'exige pas autant de force physique que le kyykkä, et il est plus approprié à chacun indépendamment de son âge et de sa condition physique. Pour jouer au M^ölky on n'a besoin d'aucun équipement spécial mais seulement d'un peu d'adresse et de pas mal de chance !

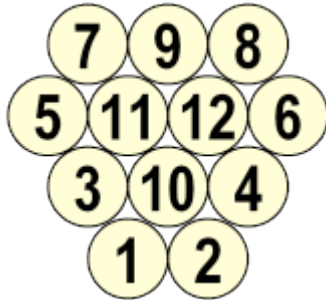
Nos M^ölkys sont fabriqués en France par des artisans Jurassiens. La plus grande attention est apportée à leur réalisation dans un souci constant de qualité. Le bois de hêtre est un produit naturel, ses nervures peuvent en faire varier la coloration.

Le M^ölky se pratique à 2 et plus, entre adultes ou avec des enfants.



Les Quilles

Ce sont des morceaux de bois simplement ronds, et tronqués à la tête. Sur la partie tronquée, le numéro de la quille apparaît ainsi au joueur qui lance. Les douze quilles sont placées au départ de la partie dans un ordre précis en quatre rangées, un peu comme au billard.



Déroulement du jeu

Le Mølky se joue en individuel ou par équipe (**ce qui est de loin le plus amusant**) Les joueurs utilisent un rondin en bois (le mølky) pour tenter de faire tomber les quilles numérotées de 1 à 12. En début de partie ces quilles sont placées toutes regroupées. Faire tomber une quille rapporte le nombre de point inscrit dessus. Faire tomber deux quilles ou plus rapporte un nombre de point égal au nombre de quilles qui sont tombées (par exemple faire tomber trois quilles rapporte 3 points). Après chaque jet, les quilles tombées sont relevées à l'endroit exact où elles sont tombées. Ainsi la configuration de l'aire de jeu évolue. Chaque joueur réalise un jet à son tour, et on fait autant de tours que nécessaire pour qu'un joueur ou une équipe marque exactement 50 points.

*Ex : Jean lance la Mølky et fait tomber 4 quilles qu'il relèvera à l'endroit même où le Mølky les a envoyés. Il gagne alors 4 points
C'est ensuite au tour de Jeanne de jouer. Elle choisit de tenter de faire tomber la quille N° 9. Si elle parvient à faire tomber uniquement cette quille, elle marquera 9 points*

Important ! : Le joueur ou l'équipe ne renversant aucune quille trois tours d'affilée est éliminé.

But et fin du jeu

Le but du jeu et de marquer exactement 50 points.

Il est formellement interdit de marquer plus de 50 points. A l'approche de ce score, il convient donc d'être prudent et de ne renverser que la ou les quilles susceptibles de faire atteindre 50 points. Si le score est dépassé, on retombe à 25.

Exemple : l'équipe de Jean est à 48 points. Pour gagner, il doit atteindre les 50 points. Il doit donc : soit faire tomber 2 quilles, soit uniquement la quille N° 2.

Variantes

- Au lieu de retomber à 25 points en cas de dépassement des 50 il est possible soit de retrancher 25 points,
- soit de déduire le dépassement. *Ex : Jean est à 48 points, il renverse la quille N° 11, son score est de 59 points. On retranche alors les 9 points de dépassement au score cible. Son nouveau score est alors de 41*
- Pour des parties plus courtes, il peut aussi être décidé que le premier joueur à 50 gagne la partie.

La stratégie

Ce jeu tient de la pétanque par le jet, du billard par la stratégie de choix des points et des interdits, du bowling par la recherche du renversement. C'est aussi un jeu de hasard car le renversement des quilles entre elles est plus aléatoire qu'au bowling par l'évolution de la disposition générale. C'est aussi un jeu d'influence et de négociation des autres joueurs mais aussi de ses coéquipiers.

Ne perdez jamais de vue que le Mølky est un jeu convivial. Fair Play et bonne humeur sont de rigueur !